

NOTICE DE MONTAGE

NM46n

08/09/00

PISTE DE TUMBLING REGLABLE (OU NON) EN ELASTICITE

6260 6270

I - COMPOSITION

- PLAQUE (1)

- MOUSSE (3) - MOQUETTE (4) + REPERE (DEJA FIXE) } 1 COLIS (8 p) / 2 colis (16 p)

} 1 COLIS

} 1 COLIS

- PROFILE DE LIAISON (2)

- RENFORT D'EXTREMITE (5)

- BAVETTE AVEC VELCRO DE LIAISON (6)

- RENFORT DE LIAISON (7)

- VIS DE FIXATION (8) + RONDELLES (9) (CLE DE 6 POUR VIS 6 PANS CREUX FOURNIE)

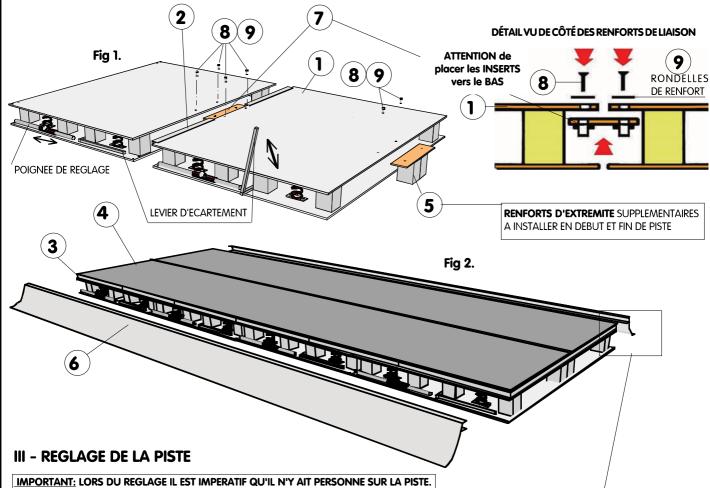


II -MONTAGE DE LA PISTE

- ENLEVER LES CALES DE STOCKAGE (4 PAR PLAQUE)
- VISSER LES RENFORTS DE LIAISON (7) AVEC 2 VIS (8) + RONDELLES (9) SANS SERRER SUR LA 1° PLAQUE (1), AVANCER LA PLAQUE SUIVANTE ET METTRE 2 AUTRES VIS (8) + RONDELLES (9) SANS SERRER. ENFILER LES 2 PROFILES (2) (A L'AIDE D'UN MAILLET SI BESOIN EST) ET SERRER LES 4 VIS (8) FORTEMENT. IDEM POUR LES AUTRES PLAQUES.
- RENFORCER LES PLAQUES D'EXTREMITES VOIR Fig1.
- DEPLIER LA MOUSSE (3), DEROULER LA MOQUETTE (4).

IMPORTANT: ASSEMBLAGE MOQUETTE AVEC PLANCHER

ALIGNER LA COUTURE DE LA BAVETTE (6) AVEC LE BORD DE PISTE ET VELCROTER AU FUR ET A MESURE LA MOQUETTE (QUI FAIT OFFICE DE VELCRO FEMELLE) ET LE DESSOUS DU PLANCHER VOIR Fig 2 ET DETAIL



1 - TIRER LE LEVIER D'ECARTEMENT JUSQU'EN BUTEE

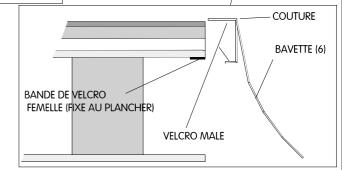
2 - BASCULER CE LEVIER DE DROITE A GAUCHE JUSQU'A LA VERTICALE (CELA LIBERE LE SYSTEME DE REGLAGE)

3 - DESSERRER LA MOLETTE DE LA POIGNEE PUIS REGLER CELLE-CI SUIVANT LA SOUPLESSE CHOISIE (HARD = DUR; SOFT = SOUPLE)

LA POSITION REPEREE 12 CORRESPOND A UNE PISTE NON REGLABLE
4 - UNE FOIS LE REGLAGE TERMINE. SERRER **LEGEREMENT** LA MOLETTE.

COUCHER LE LEVIER VERS LA DROITE ET LE POUSSER SOUS LA PLAQUE

IMPORTANT: EFFECTUER LE MEME REGLAGE DE SOUPLESSE POUR TOUTE LES PLAQUES



POUR LE STOCKAGE, IL EST IMPERATIF DE STOCKER LES PLAQUES SUR CHANT

LE NON RESPECT DE CES RECOMMANDATIONS RISQUE DE DETERIORER DE MANIERE IRREVERSIBLE LES PLAQUES.

ENTRETIEN: ASPIRER ET NETTOYER REGULIEREMENT LE MECANISME DE REGLAGE (ENTRE LES DEUX PLAQUES) ET LE LUBRIFIER AVEC UN AEROSOL TYPE SILICONE OU TEFLON.